



Tävlingsvillkor – JSM Klubblag Kvalomgång 2

Se även SGF:s Regelkort, avsnitt B. För fullständiga formuleringar avseende nedan tävlingsvillkor, se manualen för JSM Klubblag.

1: Deltagare

Enbart svenska golfklubbar som har medlemsform MH och MT äger rätt att delta. Samtliga medlemmar i klubblaget måste ha den klubb de representerar i JSM Klubblag som representationsklubb 2026. En spelare som är lagmedlem ett klubblag i JSM Klubblag men som inte har den klubben som representationsklubb är diskvalificerad för ronder som eventuellt är avslutade och för resterande ronder i tävlingen. En spelare utan svenskt personnummer måste ha tillstånd från SGF för att få delta.

2: Anmälan och återbud

Anmälan av laguppställning till omgång

Dag före första tävlingsdag i respektive omgång hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst nio spelare får anmälas. De angivna lagmedlemmarna ingår i klubblaget för respektive omgång. Ett klubblag som angivit färre än nio lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning för omgången efter det att kaptensmötet är avslutat. Klubblag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubblaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger.

Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Laguppställningen ska anmälas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, och ska ange vilka sju lagmedlemmar som ska delta och vem som är lagkapten i varje aktuell rond. Laguppställningar till rond 1 och rond 2 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Laguppställningen till rond 3 ska vara inlämnad senast 30 minuter efter det att rond 2 är avslutad. Klubblag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan per e-post. Om ett klubblag inte lämnar in laguppställning till lagmatch inom föreskriven tid, se manualen för JSM Klubblag 1.2.5.3.

Byte av lagmedlem eller lagkapten

Byte av lagmedlem och/eller lagkapten utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter det att tiden för anmälan av laguppställningar till lagmatch/rond har gått ut. Om godtagbara skäl finns får ett byte av lagmedlem göras men det får inte påverka laguppställningen eller spelordningen på något annat sätt. Har spelare/par startat kan lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem under ronden. Byte av lagkapten med godtagbara skäl får göras när som helst, se manualen för JSM Klubblag 2.3.

Undantag 1

Inför rond 2 får ändring i laguppställningen eller byte av lagmedlem göras utan godtagbara skäl fram till 30 minuter efter det att rond 1 är avslutad.

Undantag 2

Om ett klubblag, som har tre spelare av ett kön att tillgå i sitt lag, anmält dessa tre spelare i laguppställning till lagmatch och en av dessa spelare, som ska spela flick-, pojksingel eller mixed foursome, måste utgå på grund av godtagbara skäl, får spelare av samma kön som anmälts att spela annan delmatch flyttas till flick- eller pojksingel och en spelare av motsatt kön sättas in i dennes ställe.



3: Tävlingsformat

Poolindelning

32 klubblag har kvalificerat sig till Kvalomgång 2, åtta klubblag till respektive spelplats. På varje spelplats delas de kvalificerade klubbblagen in i två pooler med fyra klubblag i varje pool. Poolindelningen på respektive spelplats avgörs genom de deltagande klubbblagens placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior dag före första tävlingsdag. De klubblag som har inbördes ranking 1, 4, 5, 8 bildar pool 1 och de klubblag som har inbördes ranking 2, 3, 6, 7 bildar pool 2.

Lottning

Vid kaptensmötet lottas vilka klubblag som möts i rond 1 i respektive pool. Rond 2 ska vinnande klubblag i rond 1 möta varandra och förlorande klubblag i rond 1 varandra i respektive pool. Om en lagmatch i rond 1 slutar oavgjord möter det klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) vinnaren i den andra lagmatchen. Rond 3 möts de klubblag som inte mötts tidigare.

Spelform

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % i längd av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilka tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Lagmatcher

Alla klubblag inom respektive pool möter varandra med två lagmatcher dag 1 (rond 1 och rond 2) och en lagmatch dag 2 (rond 3). Vunnen lagmatch ger 1 poäng och delad lagmatch ger 0,5 poäng. Båda lagmatcherna i en rond, i en pool, måste avslutas för att rondens resultat ska kunna anslås. Kan inte båda lagmatcherna i en rond, i en pool, avgöras annulleras resultatet i den aktuella ronden.

Delmatcher

Delmatcherna spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, (se Manual JSM Klubblag 1.4.2) ger 0,5 poäng. Klubblaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. Alla delmatcher i en lagmatch måste avgöras för att ett resultat i lagmatchen ska kunna anslås. Kan inte alla delmatcher avgöras räknas lagmatchen som delad.

Resultat

Klubblagen rangordnas inom respektive pool, när samtliga ronder är avslutade och alla lagmatcher är avgjorda, efter antal poäng som vunnits i lagmatcherna. De två högst placerade klubbblagen i respektive pool kvalificerar sig till Slutspel.

Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

Ett klubblag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubblag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.



Avkortad tävling eller inställd tävling. Kvalificering till Slutspel

- Kan ingen rond avslutas för båda poolerna kvalificerar sig de fyra klubblag på spelplatsen med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Slutspel.
- Kan enbart en eller två lagmatcher avgöras per klubblag räknas de återstående lagmatcherna i poolspelet som delade och en slutlig resultattabell kan anslås.
- Om två eller fler klubblag har lika många poäng avseende kvalificering till Slutspel sker särskiljning, se avgörande för lika resultat.

4: Avgörande vid lika resultat

Delmatcher

Ingen särskiljning. En delmatch som är oavgjord efter 18 hål delas.

Lagmatcher

Särskiljning mellan klubblag med lika resultat ska endast göras när samtliga lagmatcher i respektive pool är avgjorda och endast avseende kvalificering till Slutspel. Om särskiljning mellan klubblag måste tillgripas ska särspel hål för hål göras och klubblag ska representeras av ett (1) valfritt mixed foursomepar. Särspel mellan två klubblag ska genomföras hål för hål matchspel tills någon av sidorna vinner ett hål. Särspel mellan fler klubblag än två ska genomföras hål för hål slagspel tills antalet kvalificerade klubblag till Slutspel fastställts. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas gäller följande ordning för särskiljning: 1) Inbördes möte, 2) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).

5: Övriga villkor

Care for the course

Tävlingsledningen har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om spelare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om spelare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

Betalning för kost

Deltagande klubblag kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost och logi utan bör planera för att kunna betala på plats eller att göra upp betalning med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

Inspelsrond

Inspelsrond dag före första tävlingsdag är inkluderad i anmälningsavgiften. Önskar spelare fler inspelsronder sker det mot greenfee. Byte av inspelsdag kan endast ske med arrangörsklubbens godkännande. Deltagarna ska ges möjlighet att spela in dagen före tävling men om spelare vill spela inspelsrond vid annat tillfälle bör arrangörsklubben tillåta det.