

Manual SM Klubblag 2026

Övergripande

Förutom tävlingsvillkoren i denna manual genomförs tävlingarna enligt de gällande publikationerna av:

- Regler för golfspel, handicapreglerna och amatörreglerna
- Spel- och tävlingshandboken kap 1
- SGF:s Regelkort
- Kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsvillkor

Protester

Protester med anledning av händelser/beslut i SM Klubblag ska snarast framföras till den lokala tävlingsledningen för behandling. Överklagan av beslut kan göras till i följande ordning: 1. SGF:s Tävlingsavdelning, 2. Regelkommittén (RK) (prövningstillstånd krävs), 3. Riksidrottsnämnden (RIN) (prövningstillstånd krävs). Överklagan av beslut ska göras skriftligt med kort redogörelse samt kontaktuppgifter till för ärendet berörda personer och vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda senast tre veckor från det att tävlingen är avslutad. Vid överklagan till RK eller RIN måste överklagan vara respektive instans tillhanda senast tre veckor efter det att beslut meddelats av lägre instans.

Allmän information

SM Klubblag är en tävling för golfklubbar i Sverige som genomförs vid ett (1) tävlingstillfälle och syftar till att stimulera klubbars satsning på sina bästa spelare på både dam- och herrsidan. SM Klubblag genomförs normalt samma vecka som The Open. SM Klubblag indelas i följande divisioner; Lag-SM, Division 1 och Division 2.

Om manualen

I avsnitt 1–2 i denna manual finns de tävlingsvillkor och lokala regler (förutom eventuella kompletterande tävlingsvillkor och kompletterande lokala regler) som riktar sig till deltagarna. Avsnitt 3 riktar sig enbart till arrangörsklubbarna.

Kontaktinformation

tourneytt.se/sm-klubblag

Christina von Wachenfeldt 08-622 15 30

christina.von.wachenfeldt@golf.se

Innehållsförteckning

1. TÄVLINGSVILLKOR	4
1.1 DELTAGARE	4
1.1.1 <i>Klubbar</i>	4
1.1.2 <i>Lagmedlemmar</i>	4
1.2 ANMÄLAN, RESERVER, ÅTERBUD	5
1.2.1 <i>Anmälan</i>	5
1.2.2 <i>Avanmälan</i>	5
1.2.3 <i>Efteranmälan</i>	5
1.2.4 <i>Reserver</i>	5
1.2.5 <i>Återbud</i>	6
1.2.6 <i>Anmälan av laguppställning till omgång</i>	6
1.2.7 <i>Anmälan av laguppställning till rond</i>	6
1.2.8 <i>Byte av lagmedlem eller lagkapten</i>	6
1.3 TÄVLINGSFORMAT	7
1.3.1 <i>Spelform, omfattning och resultat</i>	7
1.3.2 <i>Indelning</i>	8
1.3.3 <i>Diskvalifikation</i>	8
1.3.4 <i>Upp- och nedflyttning till nästkommande år</i>	8
1.3.5 <i>Tee</i>	9
1.3.6 <i>Lag-SM - Om tävlingen måste avkortas</i>	9
1.4 AVGÖRANDE VID LIKA RESULTAT	9
1.4.1 <i>Vid seger, uppflyttningsplats och nedflyttningsplats</i>	9
1.4.2 <i>Lag-SM – placering efter slagspelskvalificering</i>	10
1.4.3 <i>Tävling som inte får ett resultat</i>	10
1.5 ÖVRIGA VILLKOR	10
1.5.1 <i>Inspelsrond</i>	10
1.5.2 <i>Priser och ekonomi</i>	10
1.5.3 <i>Riktlinjer för spelares uppträdande</i>	11
1.5.4 <i>Vandringspris</i>	11
2. LOKALA REGLER	12
2.1 TRANSPORTMEDEL (REGL 4.3)	12
2.2 CADDIE (REGL 10.3)	12
2.3 RÅD SOM TILLÅTS I LAGTÄVLINGAR (REGL 24.4)	12
2.4 RÅDGIVARE ÄR DEL AV LAGMEDLEMMARNAS SIDA	12
3. INFORMATION TILL ARRANGÖRER	13
3.1 ANMÄLAN AV LAGUPPSTÄLLNING TILL OMGÅNG	13
3.2 ANMÄLAN AV LAGUPPSTÄLLNING TILL ROND	13
3.3 ARRANGÖRSERSÄTTNING	13
3.4 DELTAGARNAS ANKOMST	13
3.4.1 <i>Inspelsrond</i>	14
3.5 DISCIPLINÄRENDEN	14
3.6 DOMARE OCH TOURNAMENT DIRECTORS	14
3.7 EXPONERINGSMATERIAL	14
3.8 FLAGGA	14
3.9 GIT TÄVLING OCH RESULTATREDOVISNING	14
3.9.1 <i>Livescoring Lag-SM</i>	15
3.10 HÅLPLACERINGAR	15
3.11 INBJUDAN	15
3.12 INFORMATIONSPLOTS	15
3.13 KAPTENS MÖTE	15
3.14 LOKALA REGLER OCH TÄVLINGSVILLKOR	16
3.15 LOTTNING	16
3.15.1 <i>Gruppering av klubbar</i>	16
3.15.2 <i>Startordning, seedning och startintervall</i>	16
3.16 PRESS OCH MEDIA	17
3.17 PRISER	17

3.17.1 Mästerskapstecken och medaljer.....	17
3.18 RÅD.....	18
3.18.1 Lagkapten.....	18
3.18.2 Lagkapten som agerar caddie.....	18
3.18.3 Spelande lagkapten.....	18
3.18.4 Lagmedlemmar	18
3.19 SCOREKORTSINLÄMNING, "SCORING AREA"	18
3.20 SÄRSPEL	18
3.21 SJUKVÅRD	19
3.22 STARTER	19
3.23 TEE OCH BANLÄNGD.....	19
3.24 TRANSPORTMEDEL.....	19
3.25 TÄVLING AVKORTAD.....	19
3.26 VATTEN	19
3.27 ÖPPETTIDER	19
ANMÄLAN AV LAGUPPSTÄLLNING TILL OMGÅNG	20
DIV 1 OCH DIV 2	FEL! BOKMÄRKET ÄR INTE DEFINIERAT.
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING TILL ROND - FOURSOME	21
DIV 1 OCH DIV 2	FEL! BOKMÄRKET ÄR INTE DEFINIERAT.
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING TILL ROND - FYRBOLL	22
DIVISION 1 OCH DIVISION 2 ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING TILL ROND - INDIVIDUELLT.....	23
LAG-SM	24
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING – SLAGSPEL INDIVIDUELLT.....	24
LAG-SM - SLUTSPEL	25
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING – LAGMATCH FOURSOME	25
LAG-SM - SLUTSPEL	26
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING - LAGMATCH INDIVIDUELLT	26
LAG-SM – KVALSPEL HERRAR	27
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING - LAGMATCH.....	27
LAG-SM – KVALSPEL DAMER	28
ANMÄLAN LAGUPPSTÄLLNING - LAGMATCH.....	28
SÖKREGISTER	29

1. Tävlingsvillkor

Tävlingarna spelas enligt följande tävlingsvillkor:

- De tävlingsvillkor som finns angivna på SGF:s Regelkort.
- De tävlingsvillkor som finns angivna i denna manual.
- De eventuella kompletterande tävlingsvillkor som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

Det är varje deltagande lags och lagmedlems skyldighet att känna till och följa tävlingsvillkoren. Brott mot tävlingsvillkor kan medföra diskvalifikation.

1.1 Deltagare

1.1.1 Klubbar

Svenska golfklubbar med medlemskategori MH (Golfklubb med Hemmabana) och MT (Golfklubb Tävling) samt anslutningskategori AH (golfbolag med hemmabana) äger rätt att delta i SM Klubblag.

Undantag: I Lag-SM får enbart golfklubbar som har medlemsform MH och MT delta. En AH som kvalificerar sig till Lag-SM måste, senast den 15 februari 2026 ha övergått till MH eller MT för att få delta i Lag-SM. Om AH inte denna övergång inom föreskriven tid förlorar den sin plats. Platsen går i ett sådant fall till det lag som placerade sig på nästa plats i aktuell division. En AH som kvalificerat sig till Lag-SM men som inte kan utnyttja sin plats är får inte delta i SM Klubblag aktuellt år.

En MH/MT/AH kan enbart delta med ett lag för damer och ett lag för herrar.

1.1.1.1 Antidoping

För att få delta i Lag-SM (gäller ej division 1 och 2) måste en klubb finnas uppförd på RF:s lista över vaccinerade klubbar dagen före första tävlingsdag. För mer information, [se denna sida](#).

1.1.2 Lagmedlemmar

1.1.2.1 Kön

Ett klubblag måste bestå av spelare av samma kön. I SM Klubblag damer kan enbart damer delta och i SM Klubblag herrar kan enbart herrar delta.

1.1.2.2 Ålder

En lagmedlem måste vara född 2013 eller tidigare.

1.1.2.3 Spelarkategorier

Spelare med alla spelarkategorier; amatörer (AM), medlemmar i Professional Golfers' Association (PGA), Non-Amateurs (NA) och spelare under reamatörisering (REAM) kan vara medlemmar i ett klubblag.

1.1.2.4 Handicap

En lagmedlem måste ha handicap 36,0 eller lägre för att delta.

1.1.2.5 Medlemskap

En lagmedlem måste ha den klubb/association de representerar i SM Klubblag som representationsklubb 2026, se Spel- och tävlingshandboken 1.3.3.2. En spelare som är

lagmedlem i ett klubblag utan att ha klubben/associationen som representationsklubb definieras som obehörig spelare (Regel 20.2f) i tävlingen.

1.1.2.6 Medborgarskap

I Lag-SM måste en spelare som inte har svenskt personnummer ha tillstånd från SGF för att få delta. En spelare som är lagmedlem i ett klubblag utan att ha svenskt personnummer definieras som obehörig spelare (Regel 20.2f) i tävlingen såvida hen inte får tillstånd av SGF. I Division 1 och Division 2 får spelare utan svenskt personnummer delta utan tillstånd från SGF.

1.1.2.7 Funktionsnedsättning

För att en deltagare ska ha rätt att använda Regel 25 i SM Klubblag krävs att deltagaren har licens för funktionsnedsättning i enlighet med European Disabled Golf Association:s (EDGA) definition.

1.2 Anmälan, reserver, återbud

1.2.1 Anmälan

Anmälan görs genom att fylla i det digitala formuläret som du hittar [på denna sida](#). Anmälningstidens utgång är den 15 februari 2026. Lag som anmält sig via det digitala formuläret behöver inte göra särskild anmälan till arrangörsklubben före tävlingen.

1.2.1.1 Anmälningsavgift

Lag-SM	9 100 kronor/lag
Division 1	7 100 kronor/lag
Division 2	4 300 kronor/lag

Anmälningsavgiften faktureras under mars månad. Klubblag som lämnar återbud senast 30 juni återfår anmälningsavgiften. Anmält klubblag som lämnar återbud efter 30 juni är skyldigt att betala anmälningsavgiften oavsett om klubblaget deltar i SM Klubblag eller inte. Anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet vid inställd tävling.

1.2.2 Avanmälan

Avanmälan kan endast göras före anmälningstidens utgång. Avanmälan görs till SGF:s kontaktperson för SM Klubblag. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om ett klubblag avser att inte delta.

1.2.3 Efteranmälan

Efteranmälan kan tillåtas. Förfrågan om möjlighet till efteranmälan ska ställas till, och kan enbart godkännas av, SGF:s kontaktperson för SM Klubblag. Det är inte möjligt att efteranmäla ett klubblag efter den 30 juni.

1.2.4 Reserver

Anmälda klubblag som avanmäler sig eller lämnar återbud efter den 30 juni ersätts inte av reserv. Ett klubblag som kvalificerat sig till en högre division föregående år och som inte anmäler sig eller som inte deltar ersätts inte av reserv.

Undantag 1: I Lag-SM tillfrågas nästkommande lag (dock max två lag vid negativt besked från första reserv) från aktuell division vid återbud från det kvalificerade laget. Detta gäller även en association som inte övergått till MH eller MT inom tidsgränsen. Se 1.1.1 (Undantag).

Undantag 2: Ett lag som deltagit föregående år i Lag-SM och som lämnar återbud ersätts av det lag som vid tiden för återbudet ligger högst på SGF Golf Ranking Klubb av de lag som placerade sig som 3:a (damer) och 2:a (herrar) i någon av divisionerna. Vid negativt besked från första reserv går frågan vidare.

1.2.5 Återbud

Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om ett anmält klubbtag avser att inte delta. Sent återbud ska i mesta möjliga mån undvikas då det förorsakar arrangörsklubben problem. Återbud lämnas till SGF:s kontaktperson för SM Klubblag. Klubbtag som lämnar återbud från Lag-SM eller Division 1 kan inte delta i en lägre division än den division de är kvalificerade till, se även 1.3.2.

1.2.6 Anmälan av laguppställning till omgång

Dag före första tävlingsdag hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning till omgång ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Minst fyra lagmedlemmar i div 1 och 2 och minst fem lagmedlemmar i Lag-SM måste anmälas och högst sex lagmedlemmar får anmälas i samtliga divisioner. Ett klubbtag som anmält färre än sex lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning efter det att kaptensmötet är avslutat. Ett klubbtag som anmält sex lagmedlemmar kan inte byta ut en anmäld lagmedlem mot en annan lagmedlem efter det att kaptensmötet är avslutat. Klubbtag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubbtag diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl finns, se Spel- och tävlingshandboken 8.3.5.1.

1.2.7 Anmälan av laguppställning till rond

Anmälan av laguppställning till rond 1 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. För övriga ronder ska tävlingsledningen fastställa anmälningstidens utgång för anmälan av laguppställning till respektive rond/lagmatch. Laguppställningen ska ange vilka lagmedlemmar som ska delta i rondan (i Lag-SM samtliga delmatcher i en lagmatch) samt vem som är lagkapten i rondan/lagmatchen. Klubbtag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan av laguppställning till rond 1 per e-post. Sådan anmälan av lag ska vara tävlingsledningen tillhanda senast när kaptensmötet börjar men kan godkännas även om den inkommer senare. För klubbtag som inte gör anmälan av laguppställning till rond inom föreskriven tid lottas lagmedlemmarna in i rondan/lagmatchen i den ordning de finns angivna på "Anmälan av laguppställning till omgång".

1.2.8 Byte av lagmedlem eller lagkapten

Enbart de sex lagmedlemmar som anmäls till omgången får delta.

1.2.8.1 Lag-SM

Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång för laguppställning till rond 1, 2 eller till en lagmatch (gäller samtliga delmatcher i lagmatchen). Om godtagbara skäl finns får byte av lagmedlem göras men det får inte påverka laguppställningen eller spelordningen på något annat sätt. Har spelare/par startat kan lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem under rondan. För byte av lagkapten se 2.3.

1.2.8.2 Division 1 och 2

Byte av lagmedlem är tillåtet fram till spelarens/parets starttid i aktuell rond. Byte av spelare/par bör snarast meddelas till tävlingsledningen dock senast i samband med start i

aktuell rond för berörd spelare/berört par. Har spelare/par startat kan lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem under rondan. För byte av lagkapten se 2.3.

1.3 Tävlingsformat

1.3.1 Spelform, omfattning och resultat

SM Klubblag spelas på tre nivåer, Lag-SM, Division 1 samt Division 2 och genomförs på ett flertal spelplatser i en (1) omgång vid ett speltillfälle. För att tävlingen ska få ett resultat måste det totala antalet hål som spelats vara minst 18 hål. Om inte minst 18 hål kan spelas se 1.4.3.

1.3.1.1 Lag-SM

Lag-SM genomförs med 16 deltagande damlag på en spelplats och 16 deltagande herrlag på en annan spelplats.

Dag 1 och 2 (Slagspel)

18 håls slagspel rond 1 (dag 1) och 18 håls slagspel rond 2 (dag 2) där respektive lags samtliga sex lagmedlemmar deltar båda ronderna. Respektive lags fem bästa resultat i rond 1 och fem bästa resultat i rond 2 summeras och blir lagets resultat i slagspelet. De åtta högst placerade lagen i slagspelet kvalificerar sig till slutspel. Lag som placerar sig på plats 9–16 i slagspelet kvalificerar sig till kvalspel.

Dag 3–5 (Matchspel)

Delmatcher

En lagmatch består av ett antal delmatcher. Vunnen delmatch ger en (1) poäng. Förlorad delmatch ger noll poäng. En delmatch som är oavgjord efter 18 hål förlängs med extrahål tills någon av sidorna vinner ett hål såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en delmatch är oavgjord när lagmatchen avgörs får vardera laget 0,5 poäng. Det lag med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen.

Lagmatcher

Slutspel damer och herrar:

- Spelas i en rak matchstege, lottning enligt resultat i slagspelet: 1:an möter 8:an, 2:an möter 7:an, 3:an möter 6:an och 4:an möter 5:an.
- En lagmatch består av sju delmatcher: två foursomes matchspel över 18 hål på förmiddagen och fem individuella matcher över 18 hål på eftermiddagen.
- Dag 3 spelas fyra lagmatcher (kvartsfinaler), dag 4 spelas två lagmatcher (semifinaler) och dag 5 spelas två lagmatcher (final och match om tredje pris).
- De lag som förlorar i kvartsfinal är utslagna ur tävlingen.
- Inga placeringsmatcher spelas, förutom match om tredje pris.
- Samtliga åtta lag som kvalificerat sig till slutspel är kvalificerade till nästa års Lag-SM.

Kvalspel damer:

- Spelas i en rak matchstege, lottning enligt resultat i slagspelet: 9:an möter laget på 16:e plats, 10:an möter 15:e, 11:an möter 14:e, 12 möter 13:e.
- En lagmatch består av tre delmatcher som spelas i en följd: En (1) foursomematch över 18 hål och två individuella matcher över 18 hål.
- Dag 3 spelas fyra lagmatcher, där de fyra lag som vinner är kvalificerade till nästa års Lag-SM. De fyra lag som förlorar flyttas ned till division 1.

Kvalspel herrar:

- Spelas i en rak matchstege, lottning enligt resultat i slagspelet: 9:an möter laget på 16:e plats, 10:an möter 15:e, 11:an möter 14:e, 12:an möter 13:e.

- En lagmatch består av fem delmatcher som spelas i en följd: En (1) foursomematch över 18 hål och fyra individuella matcher över 18 hål.
- Dag 3 spelas fyra lagmatcher och dag 4 spelas två lagmatcher.
- De fyra lag som förlorar dag 3 är utslagna ur tävlingen och flyttas ned till division 1.
- De två lag som vinner dag 4 är kvalificerade till nästa års Lag-SM. De två lag som förlorar flyttas ner till division 1.

1.3.1.2 Division 1

Division 1 genomförs över fem ronder. Maximalt antal deltagande lag på varje spelplats är 18.

Dag 1	Rond 1	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 2	Fyra spelare/klubblag, 18 hål individuellt.
Dag 2	Rond 3	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 4	Två par/klubblag, 18 hål fyrboll.
Dag 3	Rond 5	Fyra spelare/klubblag, 18 hål individuellt.

Klubblagets resultat är summan av samtliga ronder.

1.3.1.3 Division 2

Division 2 genomförs över fyra ronder. Maximalt antal deltagande lag på varje spelplats är 18.

Dag 1	Rond 1	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 2	Två par/klubblag, 18 hål fyrboll.
Dag 2	Rond 3	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 4	Fyra spelare/klubblag, 18 hål individuellt.

Klubblagets resultat är summan av det bästa foursomeresultatet och de två fyrbollsresultaten dag 1 plus de två foursomeresultatet och de tre bästa individuella resultaten dag 2.

1.3.2 Indelning

Klubblagen är indelade i tre nivåer (Lag-SM, Division 1 och Division 2) och på spelplatser beroende på föregående års resultat och geografisk hemvist. Indelningen finns angiven [på denna sida](#). Klubblag som önskar ändra spelplats på samma nivå måste kontakta SGF:s kontaktperson för SM Klubblag som bedömer om detta är möjligt. Klubblag som är kvalificerade till Lag-SM eller Division 1 kan inte delta i en lägre division än den de är kvalificerade till, se även 1.2.5.

1.3.3 Diskvalifikation

Gäller enbart ronder med slagspel: Om en spelare eller ett par diskvalificeras i en rond får spelaren/paret räkna rondens sämsta räknade resultat av alla klubbags resultat plus tio (10) slag.

1.3.4 Upp- och nedflyttning till nästkommande år

1.3.4.1 Uppflyttning

- Från Division 1 damer flyttas de två högst placerade lagen på respektive spelplats upp till Lag-SM.
- Från Division 1 herrar flyttas segrande lag på respektive spelplats upp till Lag-SM.
- Från Division 2, både damer och herrar, med elva eller fler startande lag, flyttas de två högst placerade lagen på respektive spelplats upp till Division 1.
- Från Division 2 både damer och herrar, med tio eller färre startande lag, flyttas segrande lag på respektive spelplats upp till Division 1.

Gällande en association som segrar i Division 1, se undantag under 1.1.1.

1.3.4.2 Nedflyttning

- Från Lag-SM damer flyttas de fyra sämst placerade lagen ned till Division 1.
- Från Lag-SM herrar flyttas de sex sämst placerade lagen ned till Division 1.
- I Division 1 damer ska, borträknat de två lag som flyttas upp till Lag-SM, maximalt tio lag vara kvar till nästa år. De lag som placerar sig sämre än tolfte plats flyttas ner till Division 2.
- I Division 1 herrar ska, borträknat det lag som flyttas upp till Lag-SM, maximalt tio lag vara kvar till nästa år. De lag som placerar sig sämre än elfte plats flyttas ner till Division 2.

Kvalificerat lag som avanmäler sig eller lämnar återbud eller blir diskvalificerat utgör ett av de lag som flyttas ned. Gällande association som segrar i Division 1, se undantag under 1.1.1.

1.3.5 Tee

Följande totallängdsintervaller rekommenderas vid par 72:

Lag-SM: Damer: 5 100–5 500 meter, Herrar: 6 100–6 500 meter.

Division 1: Damer: 5 000–5 400 meter, Herrar: 6 000–6 400 meter.

Division 2: Damer: 4 800–5 200 meter, Herrar: 5 800–6 200 meter

Vid annat par ska tävlingsledningen göra rimliga längdkorrigeringar vid val av tee. De individuella slagspelsronderna ska spelas från en banvärderad tee. Tävlingsledningen ska tydligt klargöra för deltagarna vid inspelsdagen från vilken tee tävlingen spelas.

1.3.6 Lag-SM - Om tävlingen måste avkortas

I första hand ska minst en slagspelsrond genomföras. Om minst en (1) slagspelsrond kan genomföras i sin helhet dag 1–2 startar lagmatcherna dag 3.

Om ingen slagspelsrond kan genomföras dag 1–2 omfattar slagspelet enbart en (1) rond och genomförs i sin helhet först i tävlingen.

Tävlingsledningen äger rätt att annullera lagmatcher om den bedömer att tävlingen inte kan genomföras så att en komplett resultatlista skapas. Om en lagmatch inte kan genomföras i sin helhet avgörs lagmatchen genom resultatet i slagspelskvalificeringen.

Resultatet i en lagmatch som avgjorts gäller även om alla lagmatcher denna dag/rond inte kan spelas färdigt.

Tävlingsledningen äger, vid problem att genomföra tävlingen i sin helhet, rätt att ändra formatet för en lagmatch från två foursomematcher + fem individuella matcher till en (1) foursomematch + fyra individuella matcher och/eller till en (1) foursomematch + två individuella matcher.

1.4 Avgörande vid lika resultat

1.4.1 Vid seger, uppflyttningsplats och nedflyttningsplats

Division 1 och division 2

Avgörs genom sarspel hål för hål slagspel. Deltagande lag i sarspelet representeras av två foursomepar. I sarspelet summeras varje klubbblags sammanlagda foursomeresultat hål för hål och jämförs med andra deltagande lags i sarspelet.

1.4.2 Lag-SM – placering efter slagspelskvalificering

Efter avslutad slagspelskvalificering särskiljs lagen på följande sätt vid lika resultat:

1. De två borträknade (sämsta) scorerna summerade
2. De två näst sämsta scorerna summerade
3. De två tredje sämsta scorerna summerade
4. De två fjärde sämsta scorerna summerade
5. De två femte sämsta scorerna summerade
6. Matematiska metoden för de två bästa scorerna summerade

Ett lag som fått en spelare diskvalificerad placeras sist i särskiljningen

1.4.3 Tävling som inte får ett resultat

För att tävlingen ska få ett resultat måste det totala antalet hål som spelats vara minst 18 hål. Om inte minst 18 hål kan genomföras i sin helhet görs upp- och nedflyttning till nästkommande år genom SGF Golf Ranking Klubb. Det eller de lag som den sista tävlingsdagen är högst placerade på SGF Golf Ranking Klubb flyttas upp och det eller de lag som är lägst placerade flyttas ned.

1.5 Övriga villkor

1.5.1 Inspelsrond

En (1) inspelsrond för sex spelare och en ledare är inkluderad i anmälningsavgiften och arrangörsklubben ska kunna erbjuda samtliga deltagare inspelstid dag före första tävlingsdag. Byte av inspelsdag utan att erlægga greenfee kan enbart göras med arrangörsklubbens godkännande. Deltagare måste boka inspelstid senast tre dagar före första tävlingsdag för att garanteras inspelstid dag före första tävlingsdag.

1.5.2 Priser och ekonomi

1.5.2.1 Träningsbidrag

De högst placerade lagen på varje spelplats får ett träningsbidrag. Vid delade placeringar delas det sammanlagda träningsbidraget lika. Träningsbidragen betalas ut av SGF under hösten.

Lag-SM

- 1:a – 100 000 kronor
- 2:a – 50 000 kronor
- 3:a – 25 000 kronor

Division 1 och 2

Segrande lag får 800 kronor multiplicerat med antalet deltagande lag på aktuell spelplats. Om två lag ska flyttas upp och dessa två lag delar förstaplatsen delas träningsbidraget (800 kr x antalet lag) lika mellan dessa två lag.

1.5.2.2 Betalning för banguide, kost, logi, drivingrange-bollar och hyrvagnar

En banguide kan köpas till en kostnad som fastslås senare. Deltagande klubb lag kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost, logi, drivingrange-bollar, hyrvagnar eller annat utan bör planera för att kunna betala på plats eller bestämma hur betalning ska göras med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

1.5.2.3 Ersättningsbestämmelser

Deltagande klubbar får, utan rekvisition, ersättning från SGF för utjämning av resekostnader enligt beslut av SGF:s Förbundsmöte 2002.

Reseersättning

Milersättning

25 kr/mil för två bilar för de mil som överstiger 30 mil t/r oavsett hur många resor som görs eller bilar som körs.

Logibidrag

Om det är minst 30 mil t/r mellan den deltagande klubben och arrangörsklubben erhålls logibidrag (oavsett antal personer som reser med laget och/eller som övernattar) enligt följande: Division 2: 1 600 kr, Division 1: 2 300 kr, Lag-SM: 3 000 kr

Gotlandstillägg

De klubbar från Gotland som deltar erhåller 1 200 kr/bil (max två bilar) plus milersättning enligt ovan och logibidrag oavsett avstånd.

Ersättningen betalas ut under hösten.

1.5.3 Riktlinjer för spelares uppträdande

Se tävlingsvillkoret under avsnitt B1 på SGF:s Regelkort. Beslut om avstängning/ej uttagen fattas av SGF:s ansvarige för SM Klubblag. Ett sådant beslut kan överklagas, se protester sid 1 i denna manual.

1.5.4 Vandringspris

Segrande klubblag i Lag-SM damer och Lag-SM herrar får varsitt vandringspris som de får inneha till nästkommande års tävling spelas. Vandringspriset får inte lämna Sverige. Segrarna bekostar och ansvarar för att vandringspriset blir graverat och för att det levereras till nästa års tävling.

2. Lokala regler

Tävlingarna spelas enligt följande lokala regler:

- De lokala regler som finns angivna på SGF:s Regelkort.
- De lokala regler som finns angivna i denna manual (se nedan 2.1–2.4).
- De kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

De lokala regler som finns angivna nedan ska skrivas tillsammans med de kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer och delas ut till deltagarna i tävlingen.

2.1 Transportmedel (Regel 4.3)

Se SGF:s Regelkort punkt 11. I tillägg till det gäller följande:

Transportmedel får inte användas av lagmedlemmar som inte spelar rondan eller av lagkapten under rondan.

Undantag: En person som, i sin roll som spelare, har tillstånd av SGF att använda transportmedel får även använda transportmedel i sin roll som lagkapten. Vid sådant användande får lagkaptenen inte ta med sig mer förtäring eller utrustning än vad denne kan medföra som gående.

Plikt för brott mot lokal regel

Vid första förseelsen – varning

Vid andra förseelsen – diskvalifikation av laget i aktuell rond

2.2 Caddie (Regel 10.3)

MLR H-1.2 är tillämplig.

En spelare får inte ha lagkapten som använder transportmedel som sin caddie under rondan.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Spelaren får den allmänna plikten på varje hål under vilket spelaren får hjälp av en caddie.

Om överträdelsen inträffar eller fortsätter mellan två hål får spelaren den allmänna plikten på nästa hål.

2.3 Råd som tillåts i lagtävlingar (Regel 24.4)

MLR H-2 är tillämplig: Varje klubbtag får namnge en (1) rådgivare (lagkapten), som lagmedlemmarna får be om råd och ta emot råd från under rondan. Laget måste anmäla lagkaptenen till tävlingsledningen vid anmälan av laguppställning till rond. Lagkaptenen får bytas ut före eller under rondan men laget måste meddela tävlingsledningen när den gör så.

En lagkapten får inte visa en spellinje eller gå på greenen när en lagmedlems boll ligger på greenen.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel och två slags plikt i slagspel)

2.4 Rådgivare är del av lagmedlemmarnas sida

MLR H-4 är tillämplig: Lagkaptenen har samma status som en medlem av sidan i förhållande till varje medlem av dennes lag.

3. Information till arrangörer

Tävlingar i SM Klubblag planeras av SGF som också gör ett förslag i vilka distrikt tävlingarna ska arrangeras. Beslut om arrangörsdistrikt för varje tävling fattas på den årliga TKO-konferensen där SGF:s ansvariga för tävlingsverksamheten träffar alla distrikts tävlingskommittéordförande. Distrikten har sedan i uppgift att fördela de tävlingar de accepterat till klubbar i sitt distrikt. För mer information om tävlingsfördelning se Spel- och tävlingshandboken kapitel 6.

Förutom informationen i denna manual finns i Spel- och tävlingshandboken råd och rekommendationer för planerande och genomförande av tävling. Arrangörsklubben bör speciellt studera kapitel 11.

Arrangörsklubb av Lag-SM får särskilt stöd från SGF i form av Tournament Directors och annan administration för genomförandet.

3.1 Anmälan av laguppställning till omgång

Se även 1.2.6. Anmälan av lag till omgång ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. På blankett "Anmälan av laguppställning till omgång", se längst bak i detta dokument, namnges lagets spelare som har rätt att representera laget i omgången.

3.2 Anmälan av laguppställning till rond

Se även 1.2.6–1.2.8. Anmälan av laguppställning till rond 1 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. För övriga ronder ska tävlingsledningen fastställa vilka sista tidpunkter som gäller för inlämnande av laguppställning för respektive rond. På blanketter "Anmälan av laguppställning till rond", se längst bak i detta dokument, namnges vilka fyra spelare som ska spela nästkommande rond eller ronder. Lag som inte lämnar laguppställning till rond inom föreskrivna tider (undantag Lag-SM, se 1.2.7) kan åläggas att betala en administrativ avgift om 500 kronor till arrangörsklubben för varje tillfälle det sker.

3.3 Arrangörsersättning

Alla arrangörsklubbar av SM Klubblag erhåller 12 800 kronor per tävlingsdag i arrangörsersättning utom arrangörsklubb för Lag-SM som ersätts med 18 500 kr per tävlingsdag. Arrangörsersättningen tillfaller arrangörsklubben för att täcka kostnader för funktionärer och betalas ut på hösten till berörda arrangörsklubbar.

3.4 Deltagarnas ankomst

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben och checkar in bör de få all nödvändig information i fysisk form (eller på vilken hemsida informationen hittas) avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt), eventuellt spelarmöte och övriga praktiska detaljer. All distribuering av information (praktisk information inklusive tävlingsvillkor och lokala regler) bör göras på tävlingens officiella informationsplats, se 3.12, som också ska vara arrangörsklubbens central för all information under tävlingens genomförande.

Tävlingsledningen ska också inhämta kontaktuppgifter (mobiltelefonnummer och mejladress) till en person (förslagsvis lagkapten) i varje klubblag för att kunna få kontakt med laget även om de inte befinner sig på klubben.

3.4.1 Inspelsrond

Se även 1.5.1. Arrangörsklubben ska blockera tillräckligt antal starttider för deltagarna att kunna boka inspelsrond dag före första tävlingsdag. Tiderna ska enbart kunna bokas av deltagare i tävlingen genom kontakt (epost eller telefon) med arrangörsklubben och inte vara bokningsbara för spelare som ej deltar i tävlingen. Blockeringen av tiderna kan släppas tidigast två dagar före första tävlingsdag och kan därefter bokas även av spelare som ej deltar i tävlingen. Arrangörsklubben ska informera om vilka bestämmelser som gäller för bokning av inspelstider och hur länge tider blockeras för deltagare i tävlingen. Detta görs lämpligast på tävlingen i GIT Tävlning under Inställningar – Publicering – Offentlig beskrivning.

3.5 Disciplinärenden

Om disciplinärenden (exempelvis fusk, brott mot säker golf etc.) eller brott mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande uppstår kontakta SGF:s ansvarige kontaktperson för SM Klubblag. En diskvalifikation mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande som utfärdas i tävlingen ska alltid rapporteras till SGF:s ansvarige kontaktperson för SM Klubblag. Se även 1.5.3.

3.6 Domare och tournament directors

Under SM Klubblag kommer en av SGF:s förbundsdomare att finnas tillgänglig via telefon. Information om detta plus kontaktuppgifter till denne kommer att meddelas arrangörsklubbarna. Utöver det gäller följande:

Lag-SM

Vid Lag-SM tillsätter och ersätter SGF två tournament directors och fyra förbundsdomare. Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet kan tillsätta extra domare till Lag-SM, i samråd med tournament directors om de önskar och tillsätter och ersätter i så fall dessa.

Division 1 och 2

Vid övriga tävlingar i SM Klubblag tillsätter SGF ingen tournament director. Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet i samråd tillsätter och ersätter minst en, helst två, domare.

Domare bör ha lägst distriktsdomarkompetens. SGF rekommenderar att ersättning till distriktsdomare utgår enligt den modell som aktuellt distrikt tillämpar.

3.7 Exponeringsmaterial

På Lag-SM ska exponeringsmaterial sättas upp på varje tee. Arrangörsklubben behöver se till att det finns tillräckligt antal funktionärer som kan ansvara för detta.

3.8 Flagga

SGF:s flagga bör hissas på tävlingsdagarna. Klubb som saknar flagga kan rekvirera en från SGF.

3.9 GIT Tävlning och resultatredovisning

Information om hur klubbar som vill delta anmäler sig samt information om fördelning med mera finns i 1.3.2 och 1.2.1. Arrangörsklubben ska lägga startförbud i förväg i GIT för inspelsdagen och tävlingsdagarna. Tävlingen läggs upp på SGF:s inloggning i GIT Tävlning av SGF och varje arrangörsklubb kommer att administrera tävlingen via behörighetslän som erhålles i god tid innan tävlingen ska genomföras. Arrangörsklubbarna kommer i god tid

innan genomförandet att bjudas in till ett telefonmöte med utbildning i GIT Tävlings och för genomgång av tävlingsvillkoren. Därefter tar arrangörsklubbarna över tävlingen. Arrangörsklubbarnas användare rekommenderas att i god tid sätta sig in i och studera hur SM Klubblag är uppbyggt när det gäller lottning med mera, se 3.15. GIT-supporten kommer att ha extra support under tävlingarnas genomförande. Information om detta skickas till arrangerande klubbar i god tid.

3.9.1 Livescoring Lag-SM

I Lag-SM kommer de deltagande lagmedlemmarna själva att registrera sina resultat via mobiltelefon.

3.10 Hållplaceringar

Hållplaceringar med måttangivelser ska delas ut till de tävlande i samband med start i aktuell rond. Se Spel- och tävlingshandboken 4.6.6 och 4.6.7.

3.11 Inbjudan

Varje arrangörsklubb ska skicka en inbjudan till de deltagande klubbarna. Förslag till innehåll i en inbjudan från en arrangörsklubb:

- Kontaktuppgifter till arrangörsklubben
- Öppettider för tävlingsexpedition, drivingrange, shop, restaurang, klubbhus, övrigt
- Vad gäller för inspelsronden
- När och var hålls kaptensmötet
- Vem är tävlingsledare och hur kontaktas denne
- Förslag på logi
- Vad är det som gäller beträffande typ av golf skor på banan
- Betalning av kost i restaurangen, drivingrange med mera
- Övrigt.

3.12 Informationsplats

Alla tävlingar som ingår i SM Klubblag ska ha en officiell informationsplats där all information som tävlingsledningen vill kommunicera till deltagarna ska kommuniceras. SGF rekommenderar att informationsplatsen är i Min Golf (GIT Tävlings - Inställningar - Publicering - Offentlig beskrivning) och att all praktisk information inklusive tävlingsvillkor och lokala regler publiceras där.

3.13 Kaptensmöte

Arrangörsklubben ska i inbjudan kalla till kaptensmöte och ange tidpunkt för start av detta. Följande punkter bör avhandlas på kaptensmötet:

- Eventuell välkomsthälsning av klubbens ordförande.
- Presentationer: tävlingsledning, domare, funktionärer, deltagande lag och kaptener.
- Tävlingens upplägg och planering, se 1.3.
- Avgörande vid lika resultat, se 1.4.
- Dela ut och gå igenom lokala regler och tävlingsvillkor (SGF:s Regelkort och 2.1–2.4) och kompletterande lokala regler.
- Dela ut kaptensbricka som respektive arrangörsklubb producerar.
- Tävlingsbanan: tee att spela från, avståndsmarkeringar, hållplaceringar, banguide.
- Medlemstillhörighet och representationsklubb för deltagande (Spel- och tävlingshandboken 1.3.3.2).
- Anmälan av laguppställning till omgång, inlämnande av laguppställning till rond 1, se 1.2.6–1.2.8 och 3.1 och 3.2. Laguppställningar för omgång och rond 1 ska lämnas in innan

kaptensmötet är avslutat. Tidpunkter för senaste inlämning för övriga ronder ska meddelas.

- Byte av spelare, se 1.2.8.
- Lottning, om frågor uppstår avseende lottning se 3.15.
- Råd – lagkapten och lagmedlemmar se 2.3 och 3.18.
- Transportmedel, vad gäller? (SGF:s Regelkort och 2.2).
- Scorekortshantering vid fyrboll (Resultathantering i fyrboll Regel 23.2b).
- Scoring area, var finns den?
- Vad som gäller för avståndsmätare och frågor om godkända eller icke godkända klubbor (drivers, SGF:s Regelkort A7).
- Pace of Play (Speltempo); tidsschema.
- Avbrott i spelet – hur detta hanteras och genomförs, evakueringsplan.
- Forecaddies.
- Spikskor eller softspikes; vad gäller för caddies?
- Öppettider av olika slag.
- Övrigt t.ex. betalning av kost, logi, DR-bollar, hyrvagnar mm se 1.5.2.2.

Tävlingsledningen ska också säkerställa att den har korrekta kontaktuppgifter (mobiltelefonnummer och mejladress) till en person (förslagsvis lagkapten) i varje klubblag för att kunna få kontakt med laget även om de inte befinner sig på klubben.

3.14 Lokala regler och tävlingsvillkor

Tävlingsvillkor och lokala regler (förutom de som finns angivna i denna manual 1.1–2.4) som gäller för SM Klubblag finns angivna på SGF:s Regelkort. SGF:s Regelkort, kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsvillkor bör anslås på tävlingens officiella informationstavla och, när tävlingsledningen anser det vara befogat, delas ut till deltagarna vid start av rond 1. Eventuella ytterligare kompletteringar av dessa, eller om tillfälliga tävlingsvillkor eller tillfälliga lokala regler måste bestämmas, bör delas ut senast i samband med start av aktuell rond. Information om lokala regler och tävlingsvillkor finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 8 och 9.

3.15 Lottning

Lag-SM har en separat lottning som görs av TD och TC. För division 1 och finns förutom information nedan finns handledning i GIT Onlinehjälp på: <http://help.golf.se/git-tavling/>. Se även Lottningsmallar på golf.se/arrangeratavling - Manualer och handböcker - Övriga dokument

3.15.1 Gruppering av klubbar

Lottningen är baserad på att de deltagande klubbarna är grupperade i grupper om tre. Är antalet deltagande lag inte jämt delbart med tre grupperas lagen enligt följande:

7, 10, 13, 16 lag deltar – två grupper med två lag i varje grupp först, sedan lag i grupper om tre.

8, 11, 14, 17 lag deltar – två lag först i en grupp, sedan lag i grupper om tre.

Gruppen eller grupperna om två lag startar först.

3.15.2 Startordning, seedning och startintervall

Lottningen dag 1 görs utan seedning. Lottning dag 2, 3 och 4 görs i resultatordning där de lag med bäst resultat startar sist. Vid lika resultat särskiljs lagen enligt den matematiska metoden. Då två ronder genomförs på en dag ska lagen gentemot andra lag starta i samma ordning båda ronderna.

3.15.2.1 Parspel (foursome och fyrboll)

Spelas med två par i varje boll med klubbarna i grupper om tre (Lag A med Lag B, Lag A med Lag C och Lag B med Lag C). Är inte antalet klubbar jämt delbart med tre justeras detta i startfältets början, se 3.16.1.

3.15.2.2 Individuellt

Spelas i trebollar med klubbarna i grupper om tre. Är inte antalet klubbar jämt delbart med tre justeras detta i startfältets början, se 3.15.1.

3.15.2.3 Startintervall

Följande startintervall rekommenderas:

- Foursome 10 minuter mellan bollarna
- Fyrboll 12 minuter mellan bollarna
- Individuellt 10 minuter mellan bollarna

En tävlingsledning ska fastställa tidpunkten för start av varje rond. Då två ronder genomförs samma dag ska planering göras så att spelarna hinner äta och kaptenerna hinner formera sina lagmedlemmar till eftermiddagsronden.

3.15.2.4 Start från två tee

Det kan vara lämpligt att starta från två tee eftersom tävlingen/ronden då blir avslutad tidigare. Om start sker från två tee ska spelare i samma lag lottas från samma tee. Start från två tee i de individuella ronderna rekommenderas endast då antalet deltagande lag är jämt delbart med tre. Då två ronder spelas under en dag gäller att lag som startar en förmiddagsrond från tee 1 startar eftermiddagsronden från tee 10 och omvänt.

3.15.2.5 U-lottning

Om en rond ska starta från två tee i resultatordning ska det bäst placerade laget starta sist på tee 1 och det sämst placerade laget sist på tee 10 – övriga lag fördelas enligt så kallad U-lottning. Lottningsmallar på klubb.golf.se/arrangeratavling – Manualer, regelverk och dokument

3.16 Press och media

Arrangörsklubben uppmanas att informera lokalpress om tävlingen och om SM Klubblag som helhet.

3.17 Priser

Mästerskapstecken och medaljer skickas till arrangörsklubbarna cirka en månad före tävlingens start. Enligt Riksidrottsförbundet (RF) delas inte RF:s mästerskapstecken ut till kaptenen som inte deltagit i spelet. SGF bekostar inga individuella priser men arrangörsklubbarna får gärna uppmärksamma och bekosta de bästa rondresultaten eller andra prestationer av särskilt hög klass.

3.17.1 Mästerskapstecken och medaljer

Nedan mästerskapstecken och medaljer ska delas ut vid prisutdelningen.

3.17.1.1 Lag-SM

- 1: a RF:s mästerskapstecken i guld (ett stort till klubben och sex små till laget), SGF:s medalj i guld till kaptenen.
- 2: a SGF:s medalj i silver (en till klubben och sex till laget).
- 3: a SGF:s medalj i brons (en till klubben och sex till laget).

3.17.1.2 Division 1 och 2

Division 1 Segrande lag får SGF:s medalj i silver (en till klubben och sex till laget).

Division 2 Segrande lag får SGF:s medalj i brons (en till klubben och sex till laget).

3.18 Råd

Lokala regeln Råd som tillåts i lagtävlingar, se 2.3, gäller i SM Klubblag. Regler för golfspel reglerar vad som gäller för råd men nedan information kan vara bra att känna till för tävlingsledningen om frågor uppstår.

3.18.1 Lagkapten

Den lagkapten som anmälts till respektive rond får ge råd enligt anmärkningen till Regel 24.4. Klubblagen får utse ny lagkapten för varje rond men även byta lagkapten under pågående rond, se 2.3. Lagkaptenen bär kaptensbrickan väl synlig under rond.

3.18.2 Lagkapten som agerar caddie

En lagkapten som agerar caddie får inte ge råd till någon annan än lagmedlemmen som lagkaptenen är caddie till eller till dennes partner i parspel.

3.18.3 Spelande lagkapten

En spelande lagkapten får inte ge råd till annan lagmedlem;

- än sin partner i parspel,
- förrän delmatchen lagkaptenen deltar i är avgjord såvida inte Regel 20.1b är tillämplig
- förrän scorekortshantering för lagkaptenen är avslutad för den aktuella rond (individuellt slagspel)
- förrän paret avslutat rond (par slagspel)

3.18.4 Lagmedlemmar

Det är inte tillåtet för en lagmedlem att be om eller ge en annan lagmedlem (såvida de inte tillsammans bildar ett par i foursome eller fyrboll) råd under rond, se Regel 24.4c. En lagmedlem som inte påbörjat sin rond eller som avslutat sin rond kan gå caddie och ge råd till annan spelare, se Klargörande 10.3a/2.

3.19 Scorekortsinlämning, "Scoring Area"

Se även Spel- och tävlingshandboken 11.3.9 och 11.4.1. Tävlingsledningen ska organisera och definiera ett område (Scoring Area) där inlämning av scorekort ska ske. I detta definierade område ska spelarna kunna sätta sig ned, kontrollera sina hålresultat, klara ut eventuella regelproblem, alternativa bollar eller annat som kan påverka scoren, göra nödvändiga ändringar, samt därefter lämna ifrån sig påskrivet scorekort. Scorekortet anses inlämnat först då spelaren har lämnat detta definierade område. Tävlingsledningen har även möjligheten att fastställa senaste tidpunkt för inlämnandet av scorekortet efter avslutat spel. Det är viktigt att noga skylta upp så att spelarna lätt hittar scorekortsinlämningen på väg från 18:e och/eller 9:e green.

3.20 Särspel

Se även 1.4. Om särspel (enbart div 1 och div 2) behöver tillgripas ska tävlingsledningen fastställa när sarspelet ska ske varefter kaptenerna snarast nominerar sina foursomepar. Vilka hål som ska användas för särspel bör anges och anslås senast inför tävlingens sista rond.

3.21 Sjukvård

Omtanken om spelarna ska vara högt prioriterad under en tävling. Tävlingsarrangören ska därför se till att grundläggande sjukvårdsutrustning finns tillgänglig under tävlingarna. Finns möjligheten för arrangören att säkerställa att sjukvårdskunnig personal finns närvarande under tävlingen är detta mycket uppskattat.

3.22 Starter

Se Spel- och tävlingshandboken 7.5. Arrangörsklubben ansvarar för att det finns en starter på de tee som start sker från. För starters utrustning och arbetsuppgifter se golf.se/arrangeratävling – Övriga dokument.

3.23 Tee och banlängd

Se även 1.3.5. Tävlingen ska spelas från en banvärderad tee.

3.24 Transportmedel

Se 2.1 och 2.2. Transportmedel får inte användas av kaptener, spelare, eller åskådare under fastställd rond. Transportmedel får inte användas av arrangörsklubbens funktionärer för att ge service åt något särskilt klubblag men får givetvis använda transportmedel för att ge alla deltagande lag samma service. Arrangörsklubben har inte skyldighet att tillhandahålla transportmedel och tillstånd att använda transportmedel gäller under förutsättning att tävlingsledningen bedömer att banans kondition tillåter.

3.25 Tävling avkortad

I Spel- och tävlingshandboken, 11.4.4 regleras hur en avkortning av rond eller tävling kan ske. Tillfälliga lokala regler som underlättar spelet och regelsituationer vid extrema väderförhållanden bör planeras och tillämpas. Genom att exempelvis flytta tee kan hål göras spelbara även om hålet blir kortare. Hål kan till och med behöva tas ur spel. Ronden definieras då om till att omfatta ett lägre antal hål, exempelvis 16. Om hel rond måste annulleras efter påbörjat spel ska i första hand så många spelformer som möjligt genomföras. Kan enbart 18 hål genomföras ska det i första hand vara en individuell rond. Vid mycket osäkert väder kan det därför vara lämpligt att börja med denna. I Division 1 och 2 bör i första hand en fyrbollrond, i andra hand en foursomerond annulleras.

Eftersom SM Klubblag är en tävling där resultatet medför ett antal upp- och nedflyttningar ska tävlingsledningen göra sitt yttersta för att få ett resultat i tävlingen, givetvis inom ramen för spelets regler. Därför måste kontakt med SGF tas innan beslut om inställd tävling fattas. Slutligt beslut kan ibland inte tas förrän vid kaptensmötet då lagens kaptener är på plats och alla omständigheter är kända. En tävlingsledning ska vara uppdaterad på vilka viktiga åtgärder som behöver göras vid eventuellt avbrott i spelet – omtanken om spelarna får aldrig eftersättas i ett sådant läge. SM Klubblag kan inte utökas med ytterligare speldag för att fullfölja en påbörjad rond.

3.26 Vatten

Genomförs SM Klubblag i väldigt varmt väder är det extra viktigt att tävlingsorganisationen ser till att det finns tillräckligt med vatten för spelarna under spelet på banan.

3.27 Öppettider

Klubbbus, tävlingssekretariat, shop, drivingrange och restaurang bör öppna senast en timme före första start.

Anmälan av laguppställning till omgång

Lämnas till tävlingsledningen senast innan kaptensmötet är avslutat.
Kontrollera att alla lagmedlemmar har rätt representationsklubb.

Klubb _____

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Spelare 3

Golf-ID

Spelare 4

Golf-ID

Spelare 5

Golf-ID

Spelare 6

Golf-ID

Kontaktperson _____

Telefon _____

Epost _____

Inlämnat till _____

Kl _____

Sign _____

Numrering av lagmedlemmar på denna anmälan av lag har inget samband med numrering av spelare på klubbens laguppställningar för rond.

Division 1 och division 2

Anmälan laguppställning till rond - Foursome

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond.

Kaptenen äger rätt att byta ut spelare/par ända till parets starttid.

Startern meddelar eventuella ändringar till tävlingssekretariatet.

Klubb _____

Par 1

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Par 2

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Kapten _____

Inlämnat till _____ Kl _____ Sign _____

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Division 1 och division 2

Anmälan laguppställning till rond - Fyrboll

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond.
Kaptenen äger rätt att byta ut spelare/par ända fram till parets starttid.
Startern meddelar eventuella ändringar till tävlingssekretariatet.

Klubb _____

Par 1

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Par 2

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Kapten _____

Inlämnat till _____ Kl _____ Sign _____

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kapstensbrickan väl synlig under denna rond.

Division 1 och division 2

Anmälan laguppställning till rond - Individuellt

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond.
Kaptenen äger rätt att byta ut spelaren ända fram till spelarens starttid.
Startern meddelar eventuella ändringar till tävlingssekretariatet.

Klubb _____

Spelare 1

Namn spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Namn spelare 2

Golf-ID

Spelare 3

Namn spelare 3

Golf-ID

Spelare 4

Namn spelare 4

Golf-ID

Kapten _____

Inlämnat till _____ Kl _____ Sign _____

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Lag-SM

Anmälan laguppställning – Slagspel individuellt

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond. Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång till lagmatch/rond.

Klubb

Spelare 1

Namn

Golf-ID

Spelare 2

Namn

Golf-ID

Spelare 3

Namn

Golf-ID

Spelare 4

Namn

Golf-ID

Spelare 5

Namn

Golf-ID

Spelare 6

Namn

Golf-ID

Kapten

Inlämnat till

Kl

Sign

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Lag-SM - slutspel

Anmälan laguppställning – Lagmatch foursome

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond. Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång till lagmatch/rond.

Klubb _____

Par 1

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Par 2

Spelare 1

Golf-ID

Spelare 2

Golf-ID

Kapten _____

Inlämnat till _____ Kl _____ Sign _____

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Lag-SM - slutspel

Anmälan laguppställning - Lagmatch individuellt

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond. Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång till lagmatch/rond.

Klubb _____

Spelare 1

Namn _____ Golf-ID _____

Spelare 2

Namn _____ Golf-ID _____

Spelare 3

Namn _____ Golf-ID _____

Spelare 4

Namn _____ Golf-ID _____

Spelare 5

Namn _____ Golf-ID _____

Kapten _____

Inlämnat till _____ Kl _____ Sign _____

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Lag-SM – kvalspel herrar

Anmälan laguppställning - Lagmatch

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond. Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång till lagmatch/rond.

Klubb

Foursome

Spelare 1

Namn

Golf-ID

Spelare 2

Namn

Golf-ID

Individuellt

Spelare 1

Namn

Golf-ID

Spelare 2

Namn

Golf-ID

Spelare 3

Namn

Golf-ID

Spelare 4

Namn

Golf-ID

Kapten

Inlämnat till

Kl

Sign

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kapstensbrickan väl synlig under denna rond.

Lag-SM – kvalspel damer

Anmälan laguppställning - Lagmatch

Lämnas till tävlingsledningen inom föreskriven tid för respektive rond. Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter anmälningstidens utgång till lagmatch/rond.

Klubb

Foursome

Spelare 1

Namn

Golf-ID

Spelare 2

Namn

Golf-ID

Individuellt

Spelare 1

Namn

Golf-ID

Spelare 2

Namn

Golf-ID

Kapten

Inlämnat till

Kl

Sign

OBS! Lagkaptenen, enligt ovan, måste bära kaptensbrickan väl synlig under denna rond.

Sökregister

A

Anmälan	5
Anmälan av laguppställning	13
Anmälan av laguppställning	6
Anmälningsavgift.....	5
Arrangörsersättning	13
Avanmälan	5
Avgörande vid lika resultat	9

B

Byte av lagkapten.....	6
Byte av spelare	6

C

Caddie	12
--------------	----

D

Deltagare.....	4
Deltagarnas ankomst	13
Disciplinärenden	14
Diskvalifikation	8
Domare	14

E

Efteranmälan.....	5
Ekonomi	10

F

Flagga	14
--------------	----

G

GIT Tävling.....	14
------------------	----

H

Handicap	4
Hållplaceringar	15

I

Inbjudan	15
Indelning	8
Informationstavla.....	15
Inspelsrond.....	10, 14
Insättande av reserv.....	6

K

Kaptensmöte.....	15
------------------	----

L

Lagkapten och råd.....	18
Lokala regler	12, 16
Lottning.....	16

M

Medaljer	17
----------------	----

Medborgarskap.....	5
Media	17

N

Nedflyttning	8
--------------------	---

O

Omfattning.....	7
-----------------	---

P

Press.....	17
Priser	17

R

Reserver	5
Resultat	7
Riktlinjer för spelares uppträdande	11
Råd	12, 18

S

Scorekortsinlämning	18
Seedning	16
Sjukvård	19
Spelarkategorier.....	4
Spelform.....	7
Starter	19
Startintervall	17
Startordning	16
Särskiljning	9
Särspel.....	18

T

Tee	9, 19
Transportmedel	12, 19
Träningsbidrag	10
Tävling avkortad.....	19
Tävling som inte får ett resultat.....	10
Tävlingsformat	7
Tävlingsregler	16

U

Uppflyttning	8
Uppträdande.....	11

V,W

Vandringspris	11
Vatten	19

Å

Ålder.....	4
Återbud	6

Ö

Öppettider.....	19
-----------------	----