



Riktlinjer JSM Klubblag Kvalomgång 2

Förutsättningar och omfattning

Tävlingen spelas som lag matchspel scratch över två dagar. Åtta klubblag deltar. Klubblagen är indelade i två pooler (fyra lag per pool). Klubblagen spelar lagmatcher där alla klubblag inom respektive pool möter varandra med två lagmatcher dag 1 (rond 1 och rond 2) och en lagmatch dag 2 (rond 3). Varje rond består av fyra lagmatcher (två lagmatcher per pool) och 20 delmatcher (fem delmatcher per lagmatch). Start bör ske från två tee.

Tillgänglighet

Arrangörsklubben (GK) upplåter banan för hela tävlingsdagen och hela inspelsdagen (dag före tävlingsdagen). Deltagarna har rätt till en inspelsrond dag före första tävlingsdag utan att erlægga greenfee. Om deltagare vill göra inspel vid annat tillfälle bör de få denna möjlighet men GK bestämmer. Under tävlingsdagen ska tävlingen lottas i trebollar med 10 minuters startmellanrum. Medlemmar och gäster får spela banan på inspelsdagen och efter sista start på tävlingsdagarna men det bör enbart tillåtas genom bokning på plats (bollränna), tidsbokning i förväg bör inte tillåtas.

Organisation

Svenska Golfförbundet tillsätter en Tournament Director (TD) för genomförande av JSM Klubblag Kvalomgång 2. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt. GK och GK:s hemmadiatrikt (GDF) tillsätter och ersätter minst en domare med lägst distriktsdomarkompetens. GK tillsätter en tävlingsledare (TL) som har det administrativa ansvaret och som, tillsammans med TD, TC och domare, förbereder och genomför tävlingen. TD, TL och domare utgör vanligtvis tävlingens "Committe". TD bestämmer i samråd med GK:s banpersonal hur banan ska sättas upp för tävling.

Uppgifter

Information om tävlingen

Ska finnas på JSM Klubblags hemsida senast två veckor före första tävlingsdag. TD ansvarar för att rätt information tas fram och meddelar SGF:s Tävlingskansli som publicerar på internet.

Transporter

GK har inget ansvar för transporter. Varje klubblag ansvarar för sina transporter.

Logi

GK ska rekommendera logi, officiell förläggning, med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från GK. Ju närmare GK desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan GK och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Lagen själva sköter bokning och betalning direkt med förläggningen.

Ekonomi



Svenska Golfförbundet

Arrangörstöd för JSM Klubblag Kvalomgång 2 är 25 600 kr. Om GK anser att arrangemanget kan förhöjas och det skulle medföra kostnader kan kontakt tas med ansvarig för SGF Juniortävlingar. Ersättning betalas endast ut om överenskommelse gjorts i förväg och godkänts. Eventuella ersättningskrav ska skickas till ansvarig för SGF Juniortävlingar

Anmälan, deltagarlistor och lottning

GK ska så snart som möjligt lägga upp ett startförbud för alla tävlingsdagar och möjliggöra tidsbokning för lagen på inspelsdagen. Tävlingen kommer att genomföras i GIT Tävling. TD ansvarar för att deltagarlistan är korrekt och att för att lottning sker enligt SGF:s bestämmelser samt att startlistan publiceras på hemsidan.

Prisbord

Inga priser delas ut.

Banan

TD ansvarar för tee- och hålplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålets placering på green med sprayfärg och att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas.

Funktionärer

För att arrangera Skandia JSM Klubblag Kvalomgång 2 på ett önskvärt sätt behövs ungefär följande mängd funktionärer. Tiderna angivna nedan är cirkatider.

| | |
|---|--|
| Tävlingsledare | 1 person, samma för hela tävlingen. |
| Domare | Se organisation |
| Resultatrapportering | 4 tjänster x ca 3 h/rond |
| Resultattavla | 1 person (Om manuell resultattavla används) |
| Starter | 2-teestart: 2 tjänster x 2 h/rond. 1-teestart: 1 tjänst x 4 h/rond |
| Forecaddies | Om behov finns. Avgörs i samråd med TD. |
| Helpdesk | Incheckning, välkomstinformation, logifrågor, inspelstider, sponsorkontakter, presskontakter etc. 1 tjänst/dag |
| Banpersonal | Förutom det ordinarie arbetet behövs banpersonal tillgänglig om akuta problem skulle uppstå, (t.ex. skador, regnavbrott) |
| Restaurang, shop och drivingsrange | Bör öppna senast en timma före första start och inte stänga tidigare än sista bollen har avslutat aktuell rond. |